

TERMINI DI UTILIZZO - DIGITALGOAL Ltd. (ITA)

I presenti termini (“**Termini di Utilizzo**”) regolano l'accesso al sito e alla App **FantaMaster®**, all'App **FantaMaster® Champions**, all'App **FantaMaster® Mundial**, all'App **FantaMaster® EURO** (individualmente “**Piattaforme**” e complessivamente, a tutti i prodotti sotto il brand **FantaMaster®** (“**FantaMaster**”) e ai relativi servizi (“**Servizi**”) – come di seguito meglio precisati.

FantaMaster® è fornito dalla DigitalGoal Ltd., company n°C84586, con sede in Triq ix-Xatt, 263, Level 3 - Gzira, GZR1020 - Malta (“**DigitalGoal**” o la “**Società**”).

Sia che intenda usufruire dei Servizi offerti sia che acceda casualmente su una delle Piattaforme, l'utente/i (“**Utente/Utenti**”) è invitato a prendere visione dei presenti Termini di Utilizzo.

AMBITO DI APPLICAZIONE

La Società si riserva il diritto di modificare o aggiornare, in tutto o in parte e comunque in qualsiasi momento, i presenti Termini di Utilizzo, tramite pubblicazione della nuova versione sulle proprie piattaforme.

Resta inteso che tale modifica avrà effetto solo a seguito della sua pubblicazione.

All'interno di FantaMaster, la Società mette a disposizione degli Utenti che si registrano diverse funzionalità, tra cui un sistema di messaggistica per agevolare la conversazione con altri Utenti. La DigitalGoal, per quanto garantisca nei limiti del possibile il massimo impegno per una corretta moderazione delle conversazioni tra Utenti, in nessun modo può essere ritenuta responsabile per il contenuto delle stesse o per l'eventuale condivisione di dati personali o sensibili.

I PRODOTTI DI FANTAMASTER

I prodotti che rientrano nel perimetro del brand **FantaMaster®** sono:

- **FantaMaster**: fantasy game sulla Serie A (fantacalcio) che si compone di:
 - App mobile (Android e iOS);
 - Web App (leghe.fantamaster.it);
 - Sito Web con contenuti editoriali e di supporto al gioco (www.fantamaster.it);
 - Software per la gestione dell'asta del fantacalcio (“Asta Perfetta”), per il supporto allo schieramento della formazione (“Formazione Perfetta”) e per il consulto di statistiche avanzate (leghe.fantamaster.it/tool);
- **FantaMaster Champions**: fantasy game sulla Champions League (app mobile);
- **FantaMaster Mundial**: fantasy game sui mondiali di calcio (app mobile);
- **FantaMaster EURO**: fantasy game sugli europei di calcio (app mobile);
- **FantaMaster BetPro**: software di supporto agli appassionati di scommesse sportive (web-app).

L'utilizzo del sito e delle applicazioni è libero nella sua versione standard che prevede sia la presenza di un numero limitato di funzionalità, sia la presenza di inserzioni pubblicitarie.

In qualsiasi momento l'Utente può decidere di interrompere la comparsa della pubblicità mediante acquisto della funzionalità "No Ads" o sottoscrivendo l'abbonamento al *MasterPack*, abbonamento che può essere mensile o annuale.

Le modalità di acquisto delle funzionalità a pagamento e degli abbonamenti, nonché i relativi prezzi, sono riportati nelle pagine di attivazione dei medesimi servizi.

I prezzi di tali servizi a pagamento possono variare nel tempo.

Per tutti gli acquisti digitali di funzionalità Premium, tra cui i tool Asta Perfetta, Formazione Perfetta e FantaMaster BetPro (elenco esemplificativo e non esaustivo), l'Utente accetta sia di avere immediato accesso alla fruizione dei software sia di perdere il diritto di recesso per gli stessi.

Dunque, per quanto sia possibile interrompere in qualsiasi momento l'abbonamento ai servizi, non sarà possibile richiedere alcun rimborso economico.

FRUIZIONE DEI SERVIZI

L'utilizzo dei prodotti di FantaMaster è consentito a tutti.

Gli Utenti, sia quelli registrati alle piattaforme di FantaMaster che non, devono rispettare tutte le normative vigenti. Inoltre, tutti i diritti legati ai contenuti presenti all'interno dei prodotti di FantaMaster sono riservati esclusivamente alla DigitalGoal, che si riserva il diritto di perseguire nelle sedi opportune eventuali trasgressori.

Infine, la Società, si impegna a garantire la massima qualità possibile per i propri software ma fa presente che trattandosi di prodotti con una forte componente tecnologica è possibile che, nel loro utilizzo, possano verificarsi interruzioni di servizio o malfunzionamenti di non diretta responsabilità della DigitalGoal. Di conseguenza, non potranno essere ascrivibili alla Società eventuali malfunzionamenti dei prodotti di FantaMaster legati a cause al di fuori del suo ragionevole controllo o della loro ragionevole prevedibilità.

REGISTRAZIONE DI UN ACCOUNT

Per avere accesso a numerose funzionalità di FantaMaster l'Utente dovrà registrare un account con i propri dati personali.

Al momento della registrazione, all'Utente sarà anche richiesto di accettare di ricevere comunicazioni con materiale promozionale.

L'email e la password inserite dall'Utente al momento della registrazione sono le sue credenziali di accesso alle app e alle web app.

RESPONSABILITA' DELL'UTENTE

L'Utente, mediante l'utilizzo dei prodotti di FantaMaster, si impegna a mantenere una condotta responsabile e matura, in linea con le finalità per le quali FantaMaster è stato realizzato e continua ad essere sviluppato: far divertire e intrattenere gli appassionati di calcio.

DigitalGoal si riserva la facoltà di bloccare e rimuovere gli Utenti che utilizzeranno i servizi in

violazione dei Termini di Utilizzo o in violazione delle normali regole del buon vivere civile (seppur in ambiente digitale).

DATI PERSONALI

La Società tratta i dati personali dei propri Utenti nel pieno rispetto della normativa vigente. L'utente che si registra è informato ai sensi e per gli effetti del D.Lgs. 196/2003 sulla privacy che l'iscrizione è gratuita e che registrandosi, DigitalGoal conserverà i dati personali dell'utente registrato in una forma che consenta l'identificazione dell'interessato per un periodo di tempo non superiore a quello necessario agli scopi per i quali essi sono stati raccolti o successivamente trattati.

DigitalGoal, in conformità a quanto previsto dall'art. 7 del D. lgs. 196/2003 sulla privacy, con il presente documento, informa i suoi utenti che sono titolari dei seguenti diritti:

1. L'interessato ha diritto di ottenere la conferma dell'esistenza o meno di dati personali che lo riguardano, anche se non ancora registrati, e la loro comunicazione in forma intelligibile.

2. L'interessato ha diritto di ottenere l'indicazione:

- dell'origine dei dati personali;
- delle finalità e modalità del trattamento;
- della logica applicata in caso di trattamento effettuato con l'ausilio di strumenti elettronici;
- degli estremi identificativi del titolare, dei responsabili e del rappresentante designato ai sensi dell'articolo 5, comma 2; dei soggetti o delle categorie di soggetti ai quali i dati personali possono essere comunicati o che possono venirne a conoscenza in qualità di rappresentante designato nel territorio dello Stato, di responsabili o incaricati.

3. L'interessato ha diritto di ottenere:

- l'aggiornamento, la rettificazione ovvero, quando vi ha interesse, l'integrazione dei dati;
- la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati trattati in violazione di legge, compresi quelli di cui non è necessaria la conservazione in relazione agli scopi per i quali i dati sono stati raccolti o successivamente trattati; l'attestazione che le operazioni di cui alle lettere a) e b) sono state portate a conoscenza, anche per quanto riguarda il loro contenuto, di coloro ai quali i dati sono stati comunicati o diffusi, eccettuato il caso in cui tale adempimento si rivela impossibile o comporta un impiego di mezzi manifestamente sproporzionato rispetto al diritto tutelato.

4. L'interessato ha diritto di opporsi, in tutto o in parte:

- per motivi legittimi al trattamento dei dati personali che lo riguardano, ancorché pertinenti allo scopo della raccolta;
- al trattamento di dati personali che lo riguardano a fini di invio di materiale pubblicitario o di vendita diretta o per il compimento di ricerche di mercato o di comunicazione commerciale.

Relativamente ai suesposti diritti degli utenti, DigitalGoal comunica che i dati personali sono necessari per permettere l'accesso alle aree riservate alla gestione dell'account personale dell'utente.

Il mancato consenso al trattamento dei dati personali e/o la mancata comunicazione degli stessi non permetterà all'utente di registrarsi a FantaMaster per utilizzare le aree riservate.

I dati personali degli utenti non saranno comunicati a terzi per scopi non consentiti dalla legge o senza l'esplicito consenso fornito dall'utente al momento della registrazione.

Inoltre dati personali potranno essere comunicati a forze di polizia o all'autorità giudiziaria, in conformità alla legge e previa richiesta formale da parte di tali soggetti.

In questi casi il consenso al trattamento degli stessi non è necessario.

Titolare della gestione dei dati personali, che verranno gestiti in conformità alle disposizioni di legge, è DigitalGoal al cui indirizzo di posta elettronica info@fantamaster.it dovrà essere comunicata qualsiasi variazione degli stessi.

I dati personali dell'utente saranno utilizzati ai soli scopi strettamente connessi all'utilizzo delle applicazioni.

L'utente al momento della registrazione potrà concedere a DigitalGoal l'autorizzazione all'utilizzo degli stessi per fini pubblicitari ed informativi.

Resta inteso che ai sensi dell'art. 7 D. Lgs. 196/2003 l'utente in qualsiasi momento potrà ottenere, tramite richiesta da indirizzare ad info@fantamaster.it, che i propri dati non vengano più utilizzati per l'invio di materiale pubblicitario o per ricevere comunicazioni commerciali da parte di DigitalGoal.

PROPRIETA' INTELLETTUALE

Tutti i prodotti di FantaMaster sono di esclusiva proprietà della DigitalGoal. Inoltre, **FantaMaster®** è un marchio registrato.

Lo scaricamento, la modifica, la distribuzione dei contenuti di FantaMaster o qualsiasi tipo di violazione dei diritti di proprietà intellettuale sugli stessi è vietata, salvo previa autorizzazione scritta da parte della Società.

I dati, i contenuti o le immagini di terze parti che FantaMaster utilizza tramite specifica licenza o autorizzazione, restano di proprietà dei rispettivi titolari.

DISPOSIZIONI FINALI E FORO COMPETENTE

Il presente documento rappresenta l'accordo tra l'Utente e la Società per l'utilizzo dei prodotti di FantaMaster.

Qualora all'interno di questi Termini di Utilizzo siano presenti condizioni nulle, ciò non determina la nullità o l'inefficacia di tutte le altre condizioni presenti.

La legge che si applica per questi Termini di Utilizzo è la legge dello Stato di Malta, con esplicita esclusione delle norme di diritto internazionale privato relative ai conflitti di leggi.

Aggiornato al: 20/01/2025

TERMS OF USE - DIGITALGOAL Ltd. (ENG)

These terms ("Terms of Use") govern access to the **FantaMaster®** website and App, **FantaMaster® Champions App**, **FantaMaster® Mundial App**, **FantaMaster® EURO App** (individually "Platforms" and collectively, all products under the **FantaMaster®** brand ("FantaMaster") and related services ("Services") - as further specified below.

FantaMaster® is provided by DigitalGoal Ltd., company no. C84586, with registered office at Triq ix-Xatt, 263, Level 3 - Gzira, GZR1020 - Malta ("DigitalGoal" or the "Company").

Whether intending to use the Services offered or accessing one of the Platforms casually, the user/s ("User/Users") is invited to review these Terms of Use.

SCOPE OF APPLICATION

The Company reserves the right to modify or update, in whole or in part and at any time, these Terms of Use, through publication of the new version on its platforms.

It is understood that such modification will only take effect following its publication.

Within FantaMaster, the Company makes available to registered Users various features, including a messaging system to facilitate conversation with other Users. While DigitalGoal guarantees the maximum possible effort for proper moderation of conversations between Users within possible limits, it cannot in any way be held responsible for their content or for the possible sharing of personal or sensitive data.

FANTAMASTER PRODUCTS

The products that fall within the scope of the FantaMaster® brand are:

FantaMaster: fantasy game on Serie A (fantasy football) consisting of:

- Mobile App (Android and iOS);
- Web App (leghe.fantamaster.it);
- Website with editorial content and game support (www.fantamaster.it);
- Software for managing fantasy football auctions ("Asta Perfetta"), for lineup support ("Formazione Perfetta") and for consulting advanced statistics (leghe.fantamaster.it/tool);

FantaMaster Champions: fantasy game on Champions League (mobile app);

FantaMaster Mundial: fantasy game on world cup (mobile app);

FantaMaster EURO: fantasy game on European championship (mobile app);

FantaMaster BetPro: support software for sports betting enthusiasts (web-app).

The use of the website and applications is free in its standard version, which includes both limited functionality and the presence of advertising.

At any time, the User can decide to stop the appearance of advertising by purchasing the "No Ads" feature or subscribing to the MasterPack subscription, which can be monthly or annual.

The methods of purchasing paid features and subscriptions, as well as their prices, are shown on the activation pages of these services.

The prices of such paid services may vary over time.

For all digital purchases of Premium features, including Asta Perfetta, Formazione Perfetta, and FantaMaster BetPro tools (non-exhaustive list), the User accepts both immediate access to the software use and waiver of the right of withdrawal for the same.

Therefore, while it is possible to cancel service subscriptions at any time, it will not be possible to request any economic refund.

SERVICE USE

The use of FantaMaster products is allowed to everyone.

Users, both those registered on FantaMaster platforms and not, must comply with all applicable regulations. Furthermore, all rights related to content within FantaMaster products are exclusively reserved to DigitalGoal, which reserves the right to pursue any violators in appropriate venues.

Finally, the Company commits to ensuring the highest possible quality for its software but notes that, being products with a strong technological component, service interruptions or malfunctions not directly attributable to DigitalGoal may occur during their use.

Consequently, any malfunctions of FantaMaster products related to causes beyond its reasonable control or reasonable predictability cannot be attributed to the Company.

ACCOUNT REGISTRATION

To access numerous FantaMaster features, the User must register an account with their personal data.

At registration, the User will also be required to accept receiving communications with promotional material.

The email and password entered by the User at registration are their access credentials for apps and web apps.

USER RESPONSIBILITY

The User, through the use of FantaMaster products, commits to maintaining responsible and mature conduct, in line with the purposes for which FantaMaster was created and continues to be developed: to entertain and amuse football enthusiasts.

DigitalGoal reserves the right to block and remove Users who use the services in violation of the Terms of Use or in violation of normal rules of civil conduct (even in a digital environment).

PERSONAL DATA

The Company processes its Users' personal data in full compliance with current regulations.

The registering user is informed pursuant to and for the effects of Legislative Decree 196/2003 on privacy that registration is free and that by registering, DigitalGoal will store the registered user's personal data in a form that allows identification of the interested party for a period not exceeding that necessary for the purposes for which they were collected or subsequently processed.

DigitalGoal, in accordance with Article 7 of Legislative Decree 196/2003 on privacy, hereby informs its users that they are holders of the following rights:

1. The interested party has the right to obtain confirmation of the existence or non-existence of personal data concerning them, even if not yet registered, and their communication in intelligible form.

2. The interested party has the right to obtain indication of:

- the origin of personal data;
- the purposes and methods of processing;
- the logic applied in case of processing carried out with electronic tools;
- the identification details of the owner, managers, and designated representative pursuant to article 5, paragraph 2;
- the subjects or categories of subjects to whom personal data may be communicated or who can become aware of it as designated representative in the State's territory, managers, or persons in charge.

3. The interested party has the right to obtain:

- updating, rectification, or, when interested, integration of data;
- deletion, transformation into anonymous form, or blocking of data processed unlawfully, including data whose retention is unnecessary for the purposes for which the data were collected or subsequently processed;
- attestation that the operations referred to in letters a) and b) have been brought to the attention, also regarding their content, of those to whom the data have been communicated or disseminated, except where this fulfillment proves impossible or involves the use of means manifestly disproportionate to the protected right.

4. The interested party has the right to object, in whole or in part:

- for legitimate reasons to the processing of personal data concerning them, even if pertinent to the purpose of collection;
- to the processing of personal data concerning them for sending advertising materials or direct sales or for carrying out market research or commercial communication.

Regarding the above user rights, DigitalGoal communicates that personal data is necessary to allow access to reserved areas for managing the user's personal account.

Failure to consent to personal data processing and/or failure to communicate it will not allow the user to register with FantaMaster to use the reserved areas.

Users' personal data will not be communicated to third parties for purposes not permitted by law or without the express consent provided by the user at registration.

Furthermore, personal data may be communicated to police forces or judicial authority, in compliance with the law and following a formal request from these subjects.

In these cases, consent to their processing is not necessary.

The owner of personal data management, which will be managed in accordance with legal provisions, is DigitalGoal, to whose email address info@fantamaster.it any variation of the same must be communicated.

The user's personal data will be used only for purposes strictly connected to the use of applications.

At registration, the user may grant DigitalGoal authorization to use the same for advertising and informational purposes.

It is understood that pursuant to Art. 7 Legislative Decree 196/2003, the user may at any time obtain, through request addressed to info@fantamaster.it, that their data no longer be used for sending advertising material or receiving commercial communications from DigitalGoal.

INTELLECTUAL PROPERTY

All FantaMaster products are the exclusive property of DigitalGoal. Furthermore, FantaMaster® is a registered trademark.

Downloading, modifying, distributing FantaMaster content or any type of violation of intellectual property rights on them is prohibited, except with prior written authorization from the Company.

Data, content, or images of third parties that FantaMaster uses through specific license or authorization remain the property of their respective owners.

FINAL PROVISIONS AND COMPETENT COURT

This document represents the agreement between the User and the Company for the use of FantaMaster products.

If within these Terms of Use there are null conditions, this does not determine the nullity or ineffectiveness of all other present conditions.

The law that applies to these Terms of Use is the law of the State of Malta, with explicit exclusion of private international law rules relating to conflicts of laws.

Updated on: 01/20/2025